
PERANCANGAN APLIKASI WEB PADA PEMESANAN JASA ZAKY DECORATION

Akbar Haknas Nugraha¹, Anisya Sonita², Harry Witriyono³, Marhalim⁴

^{1,2,3,4}Universitas Muhammadiyah Bengkulu, Indonesia

akbarhaknasnugraha@gmail.com¹, anisyasonita@umb.ac.id², harrywitriyono@umb.ac.id³,
marhalim@umb.ac.id⁴

ABSTRAK

Penelitian ini membahas tentang peningkatan efesiensi pada bisnis zaky decoration berbasis web. Perkembangan website saat ini sangatlah pesat karena hampir semua perusahaan atau lembaga pendidikan menggunakan website sebagai media informasinya. Sistem pemesanan di zaky decoration ini masih ditata secara manual yang membuat semakin menurunnya efesiensi kerja dari instansi ini. Peningkatan efesiensi pada bisnis zaky decoration berbasis web merupakan salah satu upaya dalam meningkatkan kembali efesiensi kerja dan persaingan didunia bisnis yang saat ini semakin ketat dan telah berubah menjadi serba digital, sehingga dengan adanya website ini akan memudahkan proses pemesanan serta pemasaran yang lebih mudah. Metode yang diterapkan dalam penyusunan sistem ini menggunakan metode prototype. Alasan penggunaan metode ini karena metode prototype mengembangkan model atau rancangan produk menjadi produk final yang dapat memenuhi permintaan pengguna. Dengan adanya Web Zaky Decoration dapat mempermudah dalam melakukan promosi untuk menjual beberapa macam paket pernikahan, serta memperluas area promosi dalam penjualan paket wedding dan juga mempermudah proses pemesanannya.

Kata Kunci: *Website, Prototype, Sistem informasi.*

ABSTRACT

This research discusses increasing efficiency in the web-based Zaky Decoration business. The development of websites is currently very rapid because almost all companies or educational institutions use websites as their information medium. The ordering system at Zaky Decoration is still managed manually, which is causing the work efficiency of this agency to decrease further. Increasing efficiency in the web-based Zaky Decoration business is one of the efforts to improve work efficiency and competition in the business world which is currently getting tighter and has changed to become completely digital, so with this website it will make the ordering and marketing process easier. The method applied in preparing this system uses the prototype method. The reason for using this method is because the prototype method develops a model or product design into a final

product that can meet user requests. With the Zaky Decoration Web, it can make it easier to carry out promotions to sell several types of wedding packages, as well as expand the promotional area for selling wedding packages and also simplify the ordering process.

Keywords: Website, Prototype, System Information.

A. PENDAHULUAN

Zaky Decoration berfokus pada layanan wedding organizer yang menyediakan berbagai produk untuk acara pertunangan dan pernikahan, serta menyewakan busana pengantin dan busana untuk orangtua pengantin. Proses pemesanan dimulai ketika pelanggan datang ke lokasi untuk menanyakan harga produk dan jasa yang tersedia. Karyawan akan memberikan brosur produk, kemudian pelanggan memilih produk yang diinginkan. Setelah itu, karyawan akan membuat nota pemesanan dan menerima pembayaran dari pelanggan. Bukti nota yang diterima kemudian digunakan karyawan untuk membuat laporan yang akan diserahkan kepada pemilik Zaky Decoration.

Seiring dengan berjalannya proses pemesanan, beberapa kendala telah ditemukan, antara lain: pelanggan harus datang langsung ke lokasi untuk memesan produk, yang memakan waktu dan menyulitkan bagi pelanggan yang jauh. Pengolahan data masih dilakukan dengan menggunakan buku, yang sering mengakibatkan kesalahan dalam pencatatan dan perhitungan, sehingga dapat mempengaruhi kualitas layanan. Selain itu, promosi dan penyebaran informasi terbatas, serta biaya yang cukup besar diperlukan untuk mencetak brosur harga. Oleh karena itu, Zaky Decoration membutuhkan sistem informasi berbasis website untuk membantu menawarkan jasa dan produk serta memberikan informasi secara detail secara online. Dengan adanya website, jangkauan promosi akan lebih luas, dan pelanggan dapat melakukan pemesanan produk secara online tanpa perlu datang langsung ke lokasi, sehingga menghemat waktu dan biaya.

Dalam era digital yang terus berkembang pesat, keberadaan sebuah situs web yang responsif menjadi krusial bagi keberhasilan sebuah bisnis. Responsif web design (RWD) menjadi landasan utama dalam menciptakan pengalaman pengguna yang optimal, terlebih dalam sektor pemesanan jasa. Salah satu perusahaan yang menghadapi tantangan ini adalah Zaky Decoration, penyedia layanan dekorasi yang ingin meningkatkan efisiensi

dan kenyamanan pelanggan melalui perancangan responsif pada situs web pemesanan jasanya.

Tujuan utama dari penelitian ini adalah merancang Responsif Web Design pada situs web pemesanan Zaky Decoration dengan mempertimbangkan kebutuhan pengguna dan tren teknologi terkini. Penelitian ini juga bertujuan untuk menganalisis dampak perancangan responsive terhadap efisiensi pengguna, aksesibilitas, dan kepuasan pelanggan.

Dengan demikian, penelitian ini diharapkan dapat memberikan pemahaman dan solusi praktis dalam merancang Responsif Web Design pada pemesanan jasa Zaky Decoration, sesuai dengan tuntutan dan perkembangan zaman.

Manfaat dari penelitian ini terletak pada kemampuannya untuk meningkatkan penawaran jasa dan produk dengan menyediakan informasi yang lebih detail secara online. Selain itu, jangkauan promosi akan menjadi lebih luas, dan pelanggan akan memperoleh kemudahan dalam melakukan pemesanan produk secara online tanpa perlu datang ke lokasi, sehingga dapat menghemat waktu dan biaya.

B. TINJAUAN PUSTAKA

1. Prototype

Prototipe adalah contoh awal dari program dalam pengembangan perangkat lunak. Biasanya, prototipe ini dibuat untuk tujuan demonstrasi atau sebagai bagian dari proses pengembangan, membantu dalam menciptakan perangkat lunak yang akan dikembangkan. (Ramadano et al., 2022).

2. Website

Website adalah media informasi berbasis hypertext yang digunakan pada jaringan komputer yang dikenal sebagai internet. Selain itu, web adalah lokasi di mana dokumen web disimpan. Website juga dapat digunakan sebagai cara untuk menyebarkan informasi secara online (Prabowo, 2019).

3. Unified Modeling Language (UML)

Bahasa pemodelan grafis Unified Modeling Language (UML) digunakan untuk menggambarkan dan mendeskripsikan berbagai komponen perangkat lunak

secara visual. (Fu'adi et al., 2022). UML dapat digunakan untuk visualisasi, spesifikasi, konstruksi, dan dokumentasi berbagai bagian sistem dalam perangkat lunak. (Abdillah, 2021).

4. Database

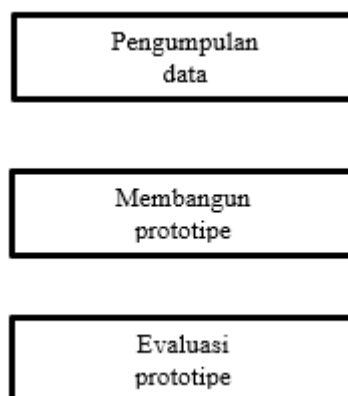
Database adalah sekumpulan informasi yang disimpan secara sistematis dalam komputer, memungkinkan data tersebut diakses dan dianalisis menggunakan program komputer. Secara definisi, database merupakan kumpulan data yang terintegrasi dan diorganisasi sedemikian rupa sehingga memudahkan manipulasi, pengambilan, dan pencarian data dengan cepat. (Gunawan & Sutarman, 2020)

5. MySQL

MySQL adalah sistem manajemen basis data (DBMS) yang berfungsi untuk menangani, menyimpan, dan mengelola database. (Anggraini et al., 2020).

C. METODE PENELITIAN

Penelitian ini memiliki langkah-langkah kerja yang telah direncanakan. Penulis memilih metode pengembangan sistem dengan menggunakan model prototype. Model ini dipilih karena lebih sesuai dengan kriteria pengembangan sistem yang akan dilakukan. Selain itu, peneliti akan melibatkan pengguna sistem selama tahap perancangan, agar sistem yang dibangun nantinya sesuai dengan kebutuhan pengguna.



Pengumpulan Data

Mengidentifikasi kebutuhan pengguna yang nantinya akan diterapkan pada aplikasi. Terdapat beberapa tahapan dalam proses pengumpulan data diantaranya.

- Studi Pustaka

Studi pustaka pada penelitian ini dilakukan dengan proses wawancara. Wawancara sendiri dilakukan dengan owner Zaky Decoration.

- Observasi

Observasi dilakukan untuk memahami metode yang akan digunakan dalam penelitian serta mencari referensi terkait yang dapat dijadikan acuan dalam penelitian ini.

Membangun Prototipe

Membuat perancangan sementara yang berfokus pada penyajian kebutuhan pengguna. pada website Zaky Decoration sendiri terdapat 2 aktor yang bisa mengakses aplikasi ini diantaranya admin dan customer.

Evaluasi Prototipe

Evaluasi ini dilakukan oleh pengguna dengan tujuan untuk menilai apakah aplikasi yang dirancang telah memenuhi kebutuhan mereka. Pada tahap ini, prototipe akan disesuaikan dengan keinginan pengguna, dan mereka akan memberikan masukan agar sistem menjadi lebih mudah digunakan.

D. HASIL DAN PEMBAHASAN

1. Perancangan Database Website Zaky Decoration

Database adalah kumpulan data terkait yang biasanya disimpan dalam komputer. File yang berhubungan dan dimanipulasi oleh perangkat lunak khusus disebut Sistem Manajemen Basis Data (DBMS). Database mencakup tempat penyimpanan informasi serta file terkait untuk berbagai sistem, seperti sistem persediaan, sistem buku besar, dan sistem penjadwalan produksi. Perancangan basis data melibatkan fungsi penjualan dengan menggambarkan alur proses bisnis perusahaan menggunakan pemodelan sistem seperti Unified Modeling Language (UML) dan Flowchart. Konsep normalisasi digunakan dalam perancangan basis data untuk memastikan struktur tabel yang terorganisir dengan baik dan menggambarkan hubungan antara entitas secara efisien. Perancangan tabel-tabel tersebut yaitu sebagai berikut:

- 1) Nama Tabel : tb_produk
Primary Key : id_produk

Tabel 1 Tabel Pesan

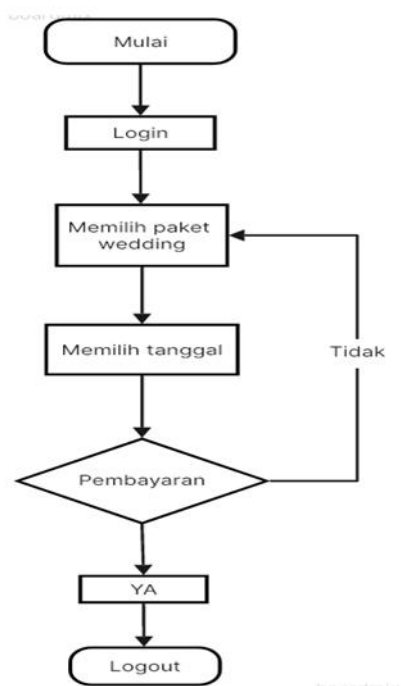
NO	Nama Field	Tipe Data	Panjang
1	id_pesan	int	11
2	id_produk	int	11
3	id_user	int	11
4	tgl_pesan	date	
5	status_pesanan	varchar	100

2. Perancangan Sistem

Setelah data diperoleh, sistem dirancang sesuai dengan spesifikasi dan kebutuhan yang telah ditentukan. Pada tahap ini, dilakukan beberapa kegiatan pemodelan sistem menggunakan Unified Modeling Language (UML). Perancangan sistem dapat digambarkan sebagai berikut :

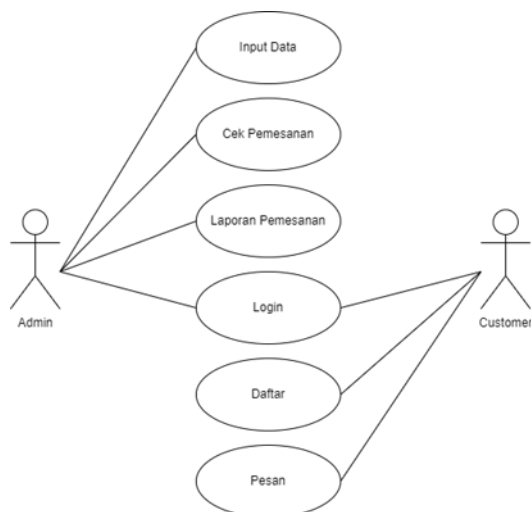
1) Flowchart Sistem

Flowchart sistem ini menggambarkan alur proses secara keseluruhan dari sistem yang dibuat. Proses dimulai dengan pengguna memasukkan username dan password yang telah dibuat oleh sistem. Selanjutnya, sistem melakukan proses validasi login untuk memastikan keabsahan data yang dimasukkan. Jika proses login berhasil, pengguna akan diarahkan ke menu utama. Di dalam menu utama, terdapat dua jenis pengguna: Admin dan Customer. Admin memiliki wewenang untuk melakukan berbagai proses seperti penginputan data, pembaruan data, penghapusan data, dan penambahan data sesuai kebutuhan sistem. Sementara itu, Customer memiliki akses untuk melakukan penginputan data.



Gambar 1

2) Use Case Diagram

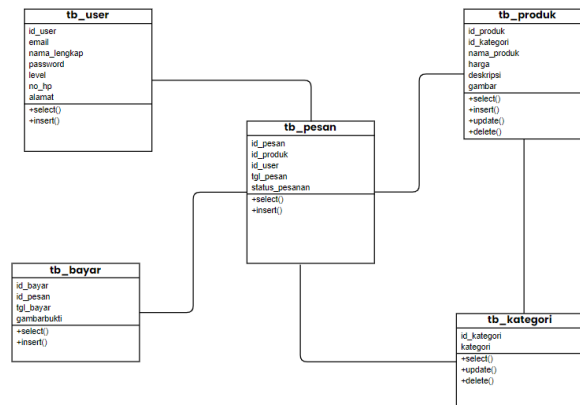


Gambar 2

Pada Sistem di atas memiliki dua user: Admin, dan Customer. Admin dapat mengakses Penginputan Data, tetapi Customer hanya dapat memesan.

3) Class Diagram

Class Diagram menggambarkan kondisi (atribut/properti) suatu sistem dan menawarkan layanan untuk memanipulasi kondisi tersebut.. Berikut class diagram pada Zaky Decoration



Gambar 3

Class diagram atau diagram kelas adalah sebuah class yang menggambarkan struktur dan penjelasan class, paket, dan objek serta hubungan satu sama lain.

3. Perancangan User Interface

Perancangan user interfase dibuat setelah selesainya perancangan pada Zaky Decoration. Tahapan ini merupakan tahapan terakhir dari rangkaian kegiatan yang dilakukan. Berikut adalah rancangan user interfase pada Web Zaky Decoration.

1) Desain Interface Login

Form login adalah tampilan pertama yang muncul saat aplikasi dijalankan. Fungsinya adalah untuk memastikan keamanan sistem. Pengguna harus memasukkan username dan password yang benar sebelum dapat mengakses sistem.

The login form is titled "Selamat Datang Di Website Zaky Decoration". It contains two input fields: "Username" and "Password". Below these fields is a "Login" button. At the bottom of the form, there are two links: "Forgot Password?" and "Create an Account!".

Gambar 1 Tampilan Desain Interface Form Login

Jika pengguna memasukkan username atau password yang salah, akan muncul pesan peringatan yang menginformasikan bahwa username atau password tidak tepat.

2) Desain Interface Registrasi Akun

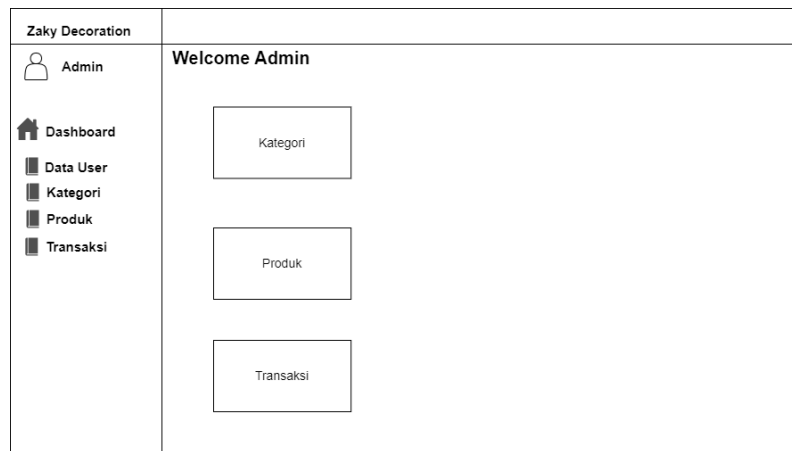
Form registrasi adalah tampilan untuk membuat akun. Pengguna diharapkan memasukkan email, username dan password untuk membuat akun.

The registration form is titled "Registrasi Akun Zaky Decoration". It contains three input fields: "Email", "Username", and "Password". Below these fields is a "Buat Akun" button.

Gambar 2 Tampilan Desain Interface Registrasi Akun

3) Desain Interface Dashboard Admin

Dalam Tampilan Dashboard Admin. Admin dapat mengakses semua menu yang ada pada sistem, yaitu menu data user, kategori, produk, transaksi.

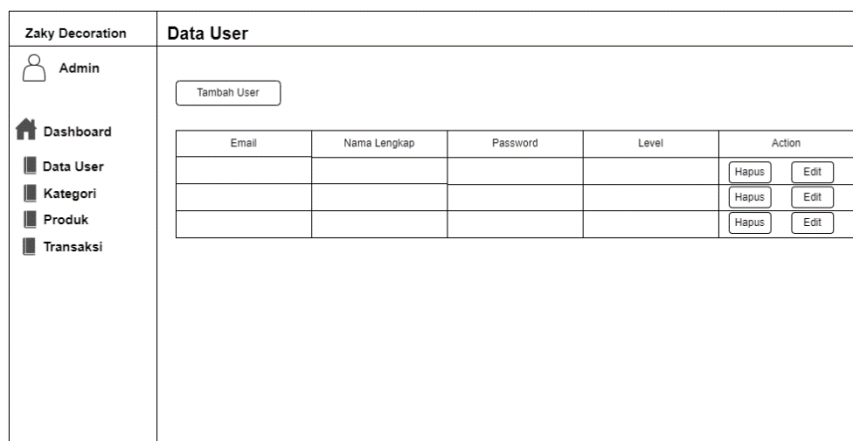


Gambar 3 Tampilan Desain Interface Dashboard Admin

Dibagian Dashboard admin terdapat fitur Data User, Kategori, Produk, Dan Transaksi.

4) Desain Interface Data User Admin

Pada Form Data User Admin ini, Admin menginput data admin berupa data diri seperti email, nama lengkap, password, dan level.



Gambar 4 Tampilan Desain Interface Data User

Pada tampilan data user ini Admin dapat menginput user Admin jika ingin menambahkan user admin lalu dapat melihat data user apa saja yang sudah di input dan dapat juga merubah password akun jika user tertentu lupa passwordnya.

Tambah User

Email

Nama Lengkap

Password

Level

Admin

Customer

Batal

Gambar 5 Tampilan Desain Interface Tambah User Admin

Edit User

Email

Nama Lengkap

Password

Level

Admin

Customer

Update

Gambar 6 Tampilan Desain Interface Edit User

Localhost says

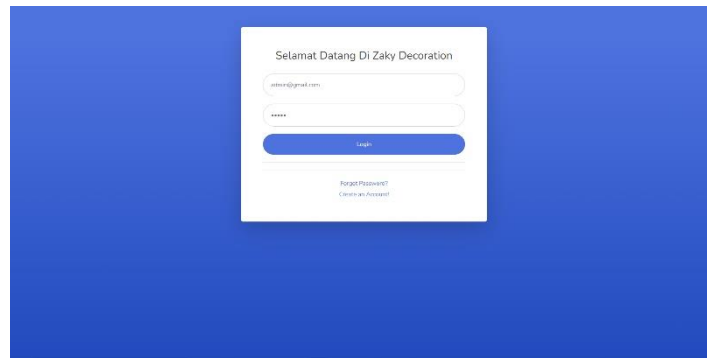
Apakah anda yakin akan menghapus data ini?

Ok Cancel

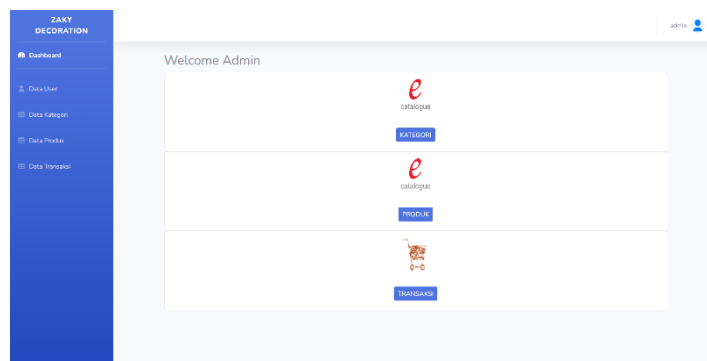
Gambar 7 Tampilan Desain Interface Hapus Data

4. Hasil Perancangan

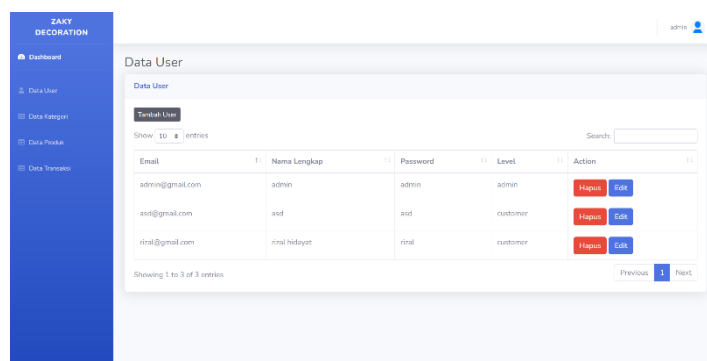
Berikut adalah hasil dari perancangan aplikasi web pada pemesanan zaky decoration



Gambar 8 Tampilan Login



Gambar 9 Tampilan Dashboard Admin



Gambar 10 Tampilan Data User Admin

E. KESIMPULAN

Penelitian yang berjudul "Perancangan Aplikasi Web pada Pemesanan Jasa Zaky Decoration," berhasil merancang dan mengembangkan website responsif untuk memfasilitasi proses pemesanan jasa dekorasi oleh Zaky Decoration. Aplikasi dirancang dengan antarmuka untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan jasa,

termasuk fitur seperti formulir pemesanan dinamis, dan konfirmasi pesanan yang mengurangi waktu pemesanan dan meningkatkan akurasi informasi. Selain itu, tabel-tabel dalam database dirancang khusus untuk menangani data terkait pemesanan dan pembayaran, dengan desain yang disesuaikan dengan nota pesanan dan kuitansi bayar. Desain ini memastikan bahwa informasi terstruktur dengan baik dan dapat diakses secara efisien, memungkinkan aplikasi web untuk mengelola dan memproses data transaksi dengan lebih akurat. Hal ini mendukung pengelolaan pesanan dan pembayaran yang lebih baik, mengurangi potensi kesalahan, dan meningkatkan integritas data.

DAFTAR PUSTAKA

- Abdillah, R. (2021). Pemodelan Uml Untuk Sistem Informasi Persewaan Alat Pesta. *Jurnal Fasilkom*, 11(2), 79–86. <https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2673>
- Anggraini, Y., Pasha, D., Damayanti, D., & Setiawan, A. (2020). Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(2), 64–70. <https://doi.org/10.33365/jtsi.v1i2.236>
- Elektro, J. T., & Medan, P. N. (2012). *Perancangan Website Pada Pt . Ratu Enim Palembang*. 15–27.
- Federic. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penyewaan Jasa Wedding Organizer Berbasis Web Pada Saino Wedding Organizer. *Indikator*, 2(1). <https://doi.org/10.37753/indikator.v2i1.203>
- Fu'adi, A., Prianggono, A., Komunitas, A., Pacitan, N., Id, A. A., & Id, A. A. (2022). Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Akademik Akademi Komunitas Negeri Pacitan Menggunakan Diagram UML dan EER. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, 16(1), 45–54.
- Gunawan, V., & Sutarman. (2020). *IMPLEMENTASI MODEL VIEW CONTROLLER (MVC) DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER PADA E-COMMERCE (Studi Kasus : Gendhis Bags Yogyakarta). Mvc*.
- Hidayat, M. I., & Mulyono, H. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Produk Wedding Organizer Berbasis Web Pada Reva Pelaminan Jambi.

Jurnal Manajemen Sistem Informasi, 6(1), 27–42. <http://ejournal.stikom-db.ac.id/index.php/manajemensisteminformasi/article/view/1001>

Maiyana, E. (2019). Penyewaan Online Wedding Organizer Berbasis Web. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 5(1), 26. <https://doi.org/10.22216/jsi.v5i1.4158>

Prabowo, D. (2019). WEBSITE E-COMMERCE MENGGUNAKAN MODEL VIEW CONTROLLER (MVC) DENGAN FRAMEWORK CODEIGNITER Studi Kasus : Toko Miniatur. *Jurnal Ilmiah DASi*, 16(1), 23–29.

Ramadano, M. A. M., Huda, N., & Megawaty, M. (2022). Rancang Bangun UI/UX Pre-Order Dekorasi Pernikahan Pada Wedding Organizer DSN. *Jurnal Bina Komputer*, 4(1), 9–16. <https://doi.org/10.33557/jbkom.v4i1.1775>

Sipayung, Y. R., Rohman, A., & Evendi, B. (2023). Sistem Informasi Pemesanan Wedding Organizer Berbasis Website pada Inez Dekorasi. *Jurnal Pustaka AI (Pusat Akses Kajian Teknologi Artificial Intelligence)*, 3(1), 29–33. <https://doi.org/10.55382/jurnalpustakaai.v3i1.548>